

PUICK PUICK

Kártyajáték pantomim és hangok kíséretében



5-től 99 évig



2-től 4 játékosig



Tartalom: 40 narancssárga kártya (pantomim)
40 lila kártya (hangutánc)
40 zöld kártya (pantomim + hangimitáció)



A játék célja: nyerd elsőként 10 lapot, vagy egy meghatározott számút (lásd a játékvezetői útmutató végén található megjegyzést).



Játékszabályok: Minden kártya el van rejtve, képpel lefelé a játékosok közé helyezve.

A legfiatalabb játékos kezd.

Az óramutató járásával megegyező irányban játsszák. Az első játékos húz egy lapot, és diszkrétan megnézi.

Meg kell kérnie a többieket, hogy találgassák meg, mi van a kártyán (ugyanarra a feladatra több különböző értelmezés is létezhet. A hangot pantomimizáló vagy utánozó játékos dönti el, hogy a többi játékos által talált szó megegyezik-e a feladat képével).

A kártya színétől függően a játékosnak pantomimot kell előadnia (narancssárga kártyák), hangot utánoznia (lila kártyák), vagy pantomimot és hangot utánoznia (zöld kártyák).

Ha bármelyik játékos kitalálja a választ, a feladatot adó személy megtarthatja a kártyát. Ha senki sem találja ki, hogy mi volt a feladat, akkor a feladatot adó személy visszateszi a kártyát a pakli alá. A következő játékos húz egy lapot, és így tovább.

Játék előtt meg kell határoznod a játék megnyeréséhez szükséges kártyák számát a játékosok hangulata és életkora alapján (pl. 5 kártya egy gyors játékhoz, 20 egy hosszabbhoz... ahol minden játékosnak ugyanannyi feladatot kell végrehajtania).



Tervezés: Emma Yarlett

DJECO